Računalništvo - Multimedija je naravoslovno-tehnični izbirni predmet, pri katerem učenci spiralno nadgradijo, poglobijo in razširijo znanja pridobljena pri izbirnem predmetu Računalništvo - Urejanje besedil. Namen predmeta je seznaniti in naučiti učence uporabe računalnika kot multimedijske naprave za obdelavo besedila, slik, zvoka in animacije.

Pri pouku se bomo naučili uporabljati programsko opremo, ki nam omogoča izdelavo večpredstavnostnih predstavitev. Na spletu je na voljo veliko (tudi brezplačne) programske opreme, s pomočjo katere lahko izdelamo zelo zanimive večpredstavnostne predstavitve. Nekaj osnovnih pripomočkov pa vsebujejo operacijski sistemi tudi že sami.

Je enoletni predmet, ki se izvaja v računalniški učilnici enkrat tedensko.

- Učenci se naučijo izdelati preprosto multimedijsko predstavitev v PowerPointu, s katero predstavijo skupini določeno informacijo iz okolja (npr. svojo družino, hobije, aktualne teme, itd.).
- Spoznajo pomen barv in njihov vpliv na sporočilnost posamezne predstavitve.
- Pri izdelavi predstavitve uporabijo elemente multimedije: besedilo, slike, animacije, film.
- Urejajo zvočne datoteke (Audacity).
- Naučijo se izdelati svoj film (PowerDirector)
- Za predstavitev lahko uporabijo lastne animacije (Gimp).
- Pripravijo in posnamejo kratek film z digitalno kamero, telefonom in ga obdelajo na poljuben način (npr. v Windows Movie Maker-ju).
- Naučijo se reševati enostavnejše probleme in izdelati svoje animacije s pomočjo programskega jezika.

Ocenjevanje znanja
Pri predmetu se ocenjuje predstavitev PowerPoint, izdelava animacije in izdelava filma.
Izdelke kritično vrednotimo po vnaprej znanih kriterijih.

Matjaž Ovsenek