Računalništvo – Ustvarimo svojo aplikacijo je naravoslovno-tehnični izbirni predmet, kjer bodo učenke in učenci v 7. razredu ustvarili svojo aplikacijo in pri tem:

• spoznavali računalnik in njegovo sestavo ter reševali tehnične težave z napravami,

• programirali, reševali izzive in razvijali računalniško mišljenje,

• pripravili uporaben projekt (didaktično igro) za druge,

• razvijali podjetnost in pridobivali znanja za samostojno uporabo računalnika.

Pri delu uporabljamo orodja, ki so prilagojena začetnikom in spodbujajo ustvarjalnost, sodelovanje ter logično razmišljanje. Nastali bodo različni izdelki, ob izdelavi katerih bodo opravili celotno pot od načrtovanja preko priprave do predstavitve izdelkov. Pri tem bodo razvijali veščine, ki so nujne v sodobnem času in spoznavali nove načine reševanja problemov, ki so del vsakdanjika. Ob vsem tem bodo spoznavali tudi varno rabo informacijske tehnologije, razvijali vztrajnost in odgovornost ter krepili vrstniško sodelovanje, samozavest in čustveno inteligenco.

Ocenjevanje znanja
Pri predmetu se ob zaključku šolskega leta ocenjuje predstavitev svoje didaktične igre s pomočjo PowerPointa. V prvem polletju se ocenjuje pridobljeno znanje po vnaprej znanih kriterijih
Končne izdelke kritično vrednotimo po vnaprej znanih kriterijih.

Matjaž Ovsenek